



# **REGLAMENTO**

## **DE APUESTAS HIPICAS**





# 1. TIPOS DE APUESTA

## A. APUESTAS DIRECTA:

- Win: La apuesta es ganadora si el ejemplar seleccionado llega de 1er Lugar.
- Place: La apuesta es ganadora si el ejemplar seleccionado queda en el 1er o 2do Lugar.
- Show: La apuesta es ganadora si el ejemplar seleccionado queda de 1er, 2do o 3er Lugar.

## B. APUESTAS EXÓTICAS:

- Exacta: La apuesta es ganadora cuando se acierta al 1er y 2do lugar en orden exacto.
- Trifecta: La apuesta es ganadora cuando se acierta el 1er, 2do y 3er lugar en orden exacto.
- Superfecta: La apuesta es ganadora cuando se acierta el 1er, 2do, 3ro y 4to lugar en orden exacto.
- Daily double o Pick 2: La apuesta es ganadora si se acierta el 1er lugar en dos carreras consecutivas.
- Pick 3: La apuesta es ganadora si se acierta el 1er lugar en tres carreras consecutivas.
- Pick 4: La apuesta es ganadora si se acierta al 1er lugar en cuatro carreras consecutivas.
- Pick 5: La apuesta es ganadora si se acierta al 1er lugar en cinco carreras consecutivas.
- Pick 6: La apuesta es ganadora si se acierta al 1er lugar en seis carreras consecutivas.



## 2. CONDICIONES PARA LAS APUESTAS

- a. Los pagos se basan en los resultados de las carreras oficiales de los diferentes hipódromos.
- b. Las apuestas se considerarán ganadoras solo si es acertado de manera exacta los resultados en las carreras apostadas.
- c. Las jugadas de Doble (Daily Double), Triple (Pick3), Pick4, Pick5 y Pick6, cuentan como la última carrera en la secuencia, en el cálculo de pagos
- d. No se realizan pagos de consolación, solo serán premiadas las apuestas en las que las combinaciones seleccionadas sean las correctas para cada carrera implicada y serán pagadas en base a lo indicado por el hipódromo. Esta misma regla aplica en caso de que hubiese una selección menor y el hipódromo decida pagar algún premio.
- e. Las apuestas exóticas, tomarán acción solo si el hipódromo ofrece monto de pago para la misma. Si no hay pagos establecidos por el hipódromo para una opción de apuesta, éstas serán nulas y reembolsadas.
- f. Los caballos son identificados por el número que lleven a sus espaldas durante la carrera, no por el nombre. Los clientes son responsables de sus selecciones, tanto del número del caballo como del número de la carrera.
- g. Cuando se apuesta a un caballo que está emparejado (En llave), su apuesta incluye todos los caballos corriendo bajo dicho número.  
Si uno de los ejemplares se retira, la apuesta seguirá siendo válida.
- h. Cualquier apuesta aceptada después que una carrera haya sido iniciada, es anulada.
- i. Luego de ser realizada la apuesta no es posible cancelar la misma.
- j. Es responsabilidad del cliente verificar su apuesta antes de confirmar y luego de haberlo hecho. En caso de percibir algún error presentado por el sistema debe de notificarlo de inmediato, no nos hacemos responsables por errores al momento de la confirmación del ticket si no son notificados de forma inmediata.
- k. La Empresa se reserva el derecho de suspender o modificar cualquier jugada en la que exista algún error referente a la colocación de premios y horas. Teniendo como base las demás casas de apuestas y los datos oficiales.



## REGLAMENTO DE APUESTAS HIPICAS

### 3. REGLAS PARTICULARES EN CASO DE ANULACIONES

- a. Carreras anuladas: Si un hipódromo, apegado a las condiciones establecidas en sus reglamentos, decida anular una carrera, todos los boletos implicados también serán anulados y reembolsados, incluyendo los que hasta el momento este acertados, como en los que hayan apuestas a Pick
- b. Caballos que no terminan la carrera: En el caso de que por alguna razón, no determinada, un ejemplar no finalice la carrera. Las apuestas realizadas al mismo seguirán siendo válida, en consecuencia las mismas estarán en estatus perdido.
- c. Caballos que terminan la carrera sin su jinete: Si un jinete se desmonta habiendo iniciado la carrera, las apuestas a dicho ejemplar seguirán siendo válidas. En consecuencia las mismas pasaran inmediatamente a estatus perdido.
- d. Suspensión de jornada en hipódromo: Si por condiciones climáticas o determinaciones del jurado una jornada no iniciada, inicia parcialmente o es suspendida de manera oficial, todos los boletos emitidos en estatus pendiente serán devueltos y todos los boletos que ya tenga un estatus ganado o perdido se mantendrán en el estatus correspondiente.
- e. Ejemplares distanciados y descalificados: Si por razones de reglamento de cada hipódromo el jurado, antes de hacer oficial el resultado, decidiese distanciar, sancionar o descalificar a un ejemplar que haya arribado en alguna posición, y esa variación se hace oficial. Las premiaciones para esa competencia se basará en las posiciones y dividendos oficiales emitidos por el hipódromo.



## 4. REGLAS EN CASO DE RETIROS

Si un ejemplar es retirado las apuestas serán reembolsadas de acuerdo a los siguientes términos:

- a) Si la apuesta es a Ganador, Segundo y Tercero (Win/Place/Show) serán anuladas y reembolsadas al cliente.
- b) En el caso de Exacta, Trifecta, Superfecta las combinaciones donde participe el ejemplar retirado también serán anuladas y reembolsadas, quedando en juego el resto de las combinaciones.
- c) Para los Daily Doublé o Pick2, Pick 3, Pick 4, Pick 5 y Pick 6 Si su selección es retirada del evento, ésta será sustituida por el ejemplar favorito al cierre de la carrera.

## 5. MÍNIMO DE PARTICIPANTES POR TIPOS DE APUESTAS

TIPO DE APUESTA

MINIMO DE PARTICIPANTES

WIN

3

PLACE

3

SHOW

3

EXACTA

3

TRIFECTA

4

SUPERFECTA

5

DEILY DOUBLE O PICK 2

2

PICK 3, PICK 4, PICK 5, PICK 6

2

## 6. DESCRIPCION SOBRE EL PAGO DE LAS APUESTAS

Las apuestas son realizadas en base a 1, los hipódromos americanos pagan en base a 2. Por lo tanto se deben tomar las siguientes consideraciones.

a) La fórmula de pagos en las apuestas simples (Win, Place y Show) será:

Monto apostado, dividido entre 2 (Denominador) x Pago publicado por el hipódromo = Ganancia.

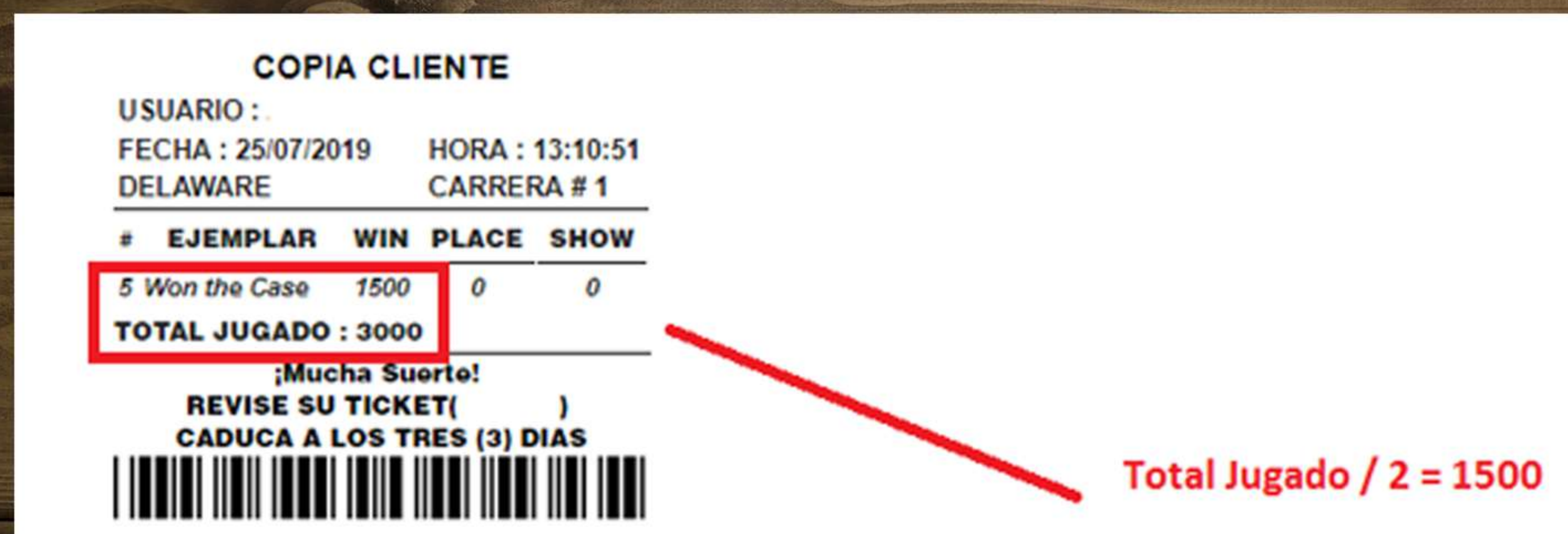
Esta división entre 2 la hace el mismo sistema al generarse la apuesta.

Ver Ejemplo:

El cliente realizó una apuesta simple tipo Win de 3000 al caballo Nro 5 en la carrera Nro 1 de Delaware.



Como hemos dicho, las apuestas se realizan en base a 1, pero el hipódromo paga en base a 2. Por tanto el total jugado es dividido entre 2.

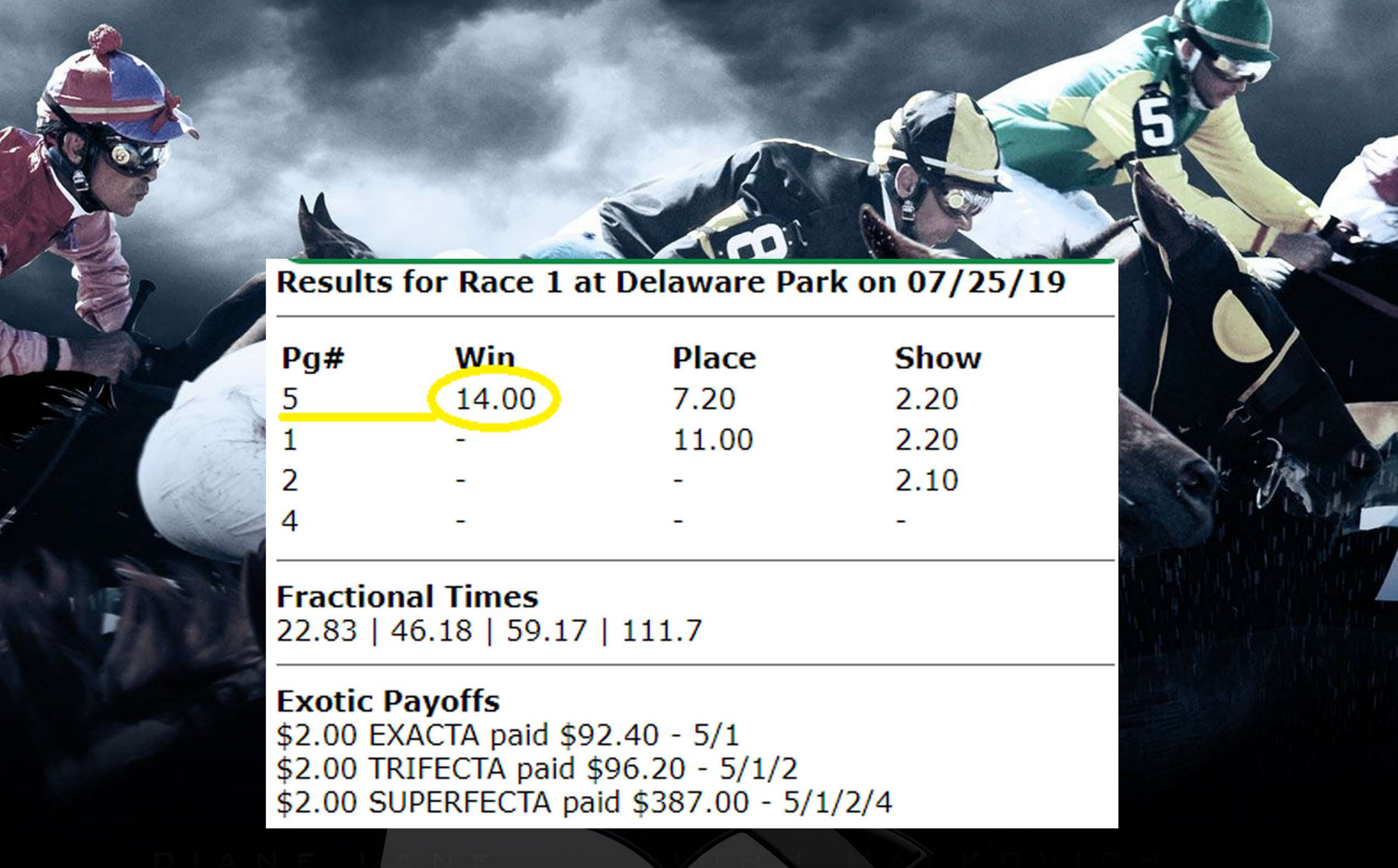


El resultado de la carrera es que el caballo Nro 5 llego de primero, y el pago realizado por el hipódromo para ese tipo de apuesta fue de 14.

| # | HORSE             | JOCKEY     | KG | TRAINER     | WIN | PLACE | SHOW |
|---|-------------------|------------|----|-------------|-----|-------|------|
| 5 | Won the Case      | D. Haddock | 54 | M. Penaloza | 14  | 7.2   | 2.2  |
| 1 | Hardcore Folklore | E. Lopez   | 53 | A. Pecoraro | 0   | 11    | 2.2  |
| 2 | Tappin Cat        | A. Cintron | 53 | G. Capuano  | 0   | 0     | 2.1  |
| 4 | Drill's Li'l Man  | A. Suarez  | 53 | G. Bennett  | 0   | 0     | 0    |

Carrera: #1  
Hora Inicio: 14:45:00

EXACTA (5-1) Pagado: 46.2  
TRIFECTA (5-1-2) Pagado: 48.1  
SUPERFECTA (5-1-2-4) Pagado: 193.5



**Results for Race 1 at Delaware Park on 07/25/19**

| Pg# | Win   | Place | Show |
|-----|-------|-------|------|
| 5   | 14.00 | 7.20  | 2.20 |
| 1   | -     | 11.00 | 2.20 |
| 2   | -     | -     | 2.10 |
| 4   | -     | -     | -    |

**Fractional Times**

22.83 | 46.18 | 59.17 | 111.7

**Exotic Payoffs**

\$2.00 EXACTA paid \$92.40 - 5/1

\$2.00 TRIFECTA paid \$96.20 - 5/1/2

\$2.00 SUPERFECTA paid \$387.00 - 5/1/2/4

En consecuencia gana su apuesta y el premio recibido se calcula multiplicando 1500 x el pago publicado por el hipódromo.

$1500 \times 14 = 21000$

**COPIA CLIENTE**

USUARIO : NUMERO : 279  
 FECHA : 25/07/2019 HORA : 13:10:51  
 DELAWARE CARRERA # 1

| # | EJEMPLAR     | WIN  | PLACE | SHOW |
|---|--------------|------|-------|------|
| 5 | Won the Case | 1500 | 0     | 0    |

**TOTAL JUGADO : 3000**

¡Mucha Suerte!  
 REVISE SU TICKET(178211)  
 CADUCA A LOS TRES (3) DIAS



Monto a pagar: 21000

$1500 \times 14 = 21000$



b) Formula de pagos para las apuestas exóticas (Ex, Trif, Superf, Pick) será:

Cantidad de veces x Pago publicado por el hipódromo, dividido 2 = Ganancia.

Tal como sucede en el caso anterior, esta división entre 2 la hace el mismo sistema al publicar los resultados.

Tal como se explicó anteriormente, el pago publicado por el hipódromo debe ser dividido entre 2 puesto que nuestro sistema permite hacer apuestas en base a 1.

**Results for Race 8 at Arlington Park on 07/25/19**

| Pg# | Win   | Place | Show |
|-----|-------|-------|------|
| 7   | 17.00 | 6.60  | 4.60 |
| 11  | -     | 3.80  | 2.80 |
| 2   | -     | -     | 4.00 |
| 4   | -     | -     | -    |

**Fractional Times**

22.86 | 46.4 | 112.31 | 125.55

**Exotic Payoffs**

- \$2.00 EXACTA paid \$58.40 - 7/11
- \$2.00 TRIFECTA paid \$314.00 - 7/11/2
- \$2.00 DOUBLE paid \$80.60 - 5/7
- \$2.00 PICK FOUR paid \$975.20 - 5/4/5/7 4 OF 4
- \$2.00 SUPERFECTA paid \$1393.60 - 7/11/2/4
- \$2.00 PICK SIX paid \$21165.20 - 5/6/5/4/5/7 6 OF 6
- \$2.00 PICK THREE paid \$177.20 - 4/5/7**
- \$2.00 PICK FIVE paid \$2284.00 - 6/5/4/5/7 5 OF 5
- \$2.00 PENTAFECTA paid \$4439.40 - 7/11/2/4/1

Hipodromo esta pagando  
177.20 en base a 2.

Pero el cliente esta  
apostando en base a 1.

Por tanto 177.20 debe ser  
devidido entre 2.

El pago otorgado por el  
sistema será de acuerdo: 88.6

Así mismo, Independientemente que algunos sitios dedicados a publicar dividendos y resultados, señalen los pagos basados denominaciones como 1, 0.50, 0.20, 0.10. Nuestros pagos son calculados en base a 1, siendo esta la base sobre la cual se está apostando. Lo cual no implica que se deje de pagar lo establecido por el hipódromo. Y esto lo podemos comprobar con el siguiente ejemplo:

Equibase.com acostumbra a publicar pagos basados en las denominaciones antes descritas.



| Wager Type                     | Winning Numbers         | Payoff   |
|--------------------------------|-------------------------|----------|
| \$0.50 Pick 3                  | 4-5-7 (3 correct)       | 44.30    |
| \$0.50 Pick 4                  | 5-4-5-7 (4 correct)     | 243.80   |
| \$0.50 Pick 5                  | 6-5-4-5-7 (5 correct)   | 571.00   |
| \$0.20 Pick 6 Jackpot          | 5-6-5-4-5-7 (6 correct) | 2,116.52 |
| \$1 Daily Double               | 5-7                     | 40.30    |
| \$1 Exacta                     | 7-11                    | 29.20    |
| \$0.20 Super High Five Jackpot | 7-11-2-4-1              | 443.04   |
| \$0.10 Superfecta              | 7-11-2-4                | 69.68    |
| \$0.50 Trifecta                | 7-11-2                  | 78.50    |

**Denominación**

**Pago de acuerdo a Denominación**

Para llevar estos pagos de la denominación actual (0.50, 0.20, 0.10) a la denominación que estamos usada en nuestro sistema (1) sólo debemos aplicar la siguiente operación.

Cuando el denominador reflejado es 1, el monto reflejado debe ser multiplicado por 1.

Ej: Multiplicamos 40.30 (Pago publicado en Equibase)  $\times 1 = 40.3$  (Pago publicado en nuestro sistema).

Cuando el denominador reflejado es 0.50 el monto reflejado debe ser multiplicado por 2

Ej: Denominador 0.50: 44.30 (P. Equibase)  $\times 2 = 88.6$  (P. Nuestro sistema)

Cuando el denominador reflejado es 0.20 el monto reflejado debe ser multiplicado por 5

Ej: Denominador 0.20: 2116.52  $\times 5 = 10582.2$

Cuando el denominador reflejado es 0.10 el monto reflejado debe ser multiplicado por 10

Ej: Denominador 0.10: 69.68  $\times 10 = 696.8$

De haberlo hecho 3 veces serían esas 9 combinaciones 3 veces cada una.

| 1era Vez    | 2da Vez     | 3era Vez    |
|-------------|-------------|-------------|
| 1era. 4-3-1 | 1era. 4-3-1 | 1era. 4-3-1 |
| 2da 4-3-7   | 2da 4-3-7   | 2da 4-3-7   |
| 3ra 4-3-11  | 3ra 4-3-11  | 3ra 4-3-11  |
| 4ta 4-5-1   | 4ta 4-5-1   | 4ta 4-5-1   |
| 5ta 4-5-7   | 5ta 4-5-7   | 5ta 4-5-7   |
| 6ta 4-5-11  | 6ta 4-5-11  | 6ta 4-5-11  |
| 7ma 4-9-1   | 7ma 4-9-1   | 7ma 4-9-1   |
| 8va 4-9-7   | 8va 4-9-7   | 8va 4-9-7   |
| 9na 4-9-11  | 9na 4-9-11  | 9na 4-9-11  |

El resultado en Pick 3, es  
4-5-7

Carrera: #8

Hora Inicio: 19:22:00

EXACTA (7-11) Pagado: 29.2

PICK2 (5-7) Pagado: 40.3

PICK3 (4-5-7) Pagado: 88.6

TRIFECTA (7-11-2) Pagado: 157

PICK4 (5-4-5-7 4 OF 4) Pagado: 487.6

SUPERFECTA (7-11-2-4) Pagado: 696.8

PICK5 (6-5-4-5-7 5 OF 5) Pagado: 1142

PICK6 (5-6-5-4-5-7 6 OF 6) Pagado: 10582.6

El usuario gano 1 de las 9 combinaciones realizadas.

1era. 4-3-1 - Perdió  
2da 4-3-7 - Perdió  
3ra 4-3-11 - Perdió  
4ta 4-5-1 - **Gano**  
5ta 4-5-7 - Perdió  
6ta 4-5-11 - Perdió  
7ma 4-9-1 - Perdió  
8va 4-9-7 - Perdió  
9na 4-9-11 Perdió

El realizo dicha apuesta una sólo vez, por tanto su pago se calcula de la siguiente manera:

**1 x 88.6 = 88.6 ganancia.**

**COPIA CLIENTE**

USUARIO :                    NUMERO : 1211  
FECHA : 25/07/2019    HORA : 17:14:49  
ARLINGTON                CARRERA # 6

**PICK3**

**4/3-5-9/1-7-11**

*Cant Veces : 1*

**TOTAL JUGADO : 9**

**¡Mucha Suerte!**

**REVISE SU TICKET(179040)  
CADUCA A LOS TRES (3) DIAS**



**Monto pagado: 88.6**

Si el cliente hubiese jugado 3 veces esa combinación. Su premio sería

$$3 \times 88.6 = \mathbf{265.8}$$